**¿Qué es probar?**

Son un conjunto de actividades o acciones para evaluar la calidad o encontrar defectos en un software o artefacto, aunque también comprende otras cosas en el ciclo de vida del desarrollo de software.

Las pruebas pueden ser dinámicas y estáticas, las dinámicas son las pruebas que implican la ejecución de software y las estáticas no ejecutan software

Las pruebas tienen que ser planificadas, gestionadas, estimadas, monitoreadas y controladas adecuadamente

Aunque se puede usar herramientas las pruebas siempre dependen del conocimiento de los probadores

**Objetivos de las pruebas**

Evaluar productos de trabajo como requisitos, historias de usuario, diseños y código

* Desencadenar fallas y encontrar defectos
* Garantizar la cobertura requerida de un objeto de prueba
* Reducir el nivel de riesgo de una calidad de software inadecuada
* Verificar si se han cumplido los requisitos especificados
* Verificar que un objeto de prueba cumple con los requisitos contractuales, legales y reglamentarios
* Proporcionar información a las partes interesadas para permitirles tomar decisiones informadas
* Generar confianza en la calidad del objeto de prueba
* Validar si el objeto de prueba está completo y funciona según lo esperado por las partes interesadas

**Depuración**

La depuración se presenta cuando se presenta una falla, la depuración se encarga de encontrar el defecto y sus causas para así poder solucionarlo

Pasos:

* Reproducción de una falla
* Diagnóstico (encontrar la causa raíz)
* Corregir la causa

En las pruebas estáticas no hay necesidad de reproducción o de diagnóstico la depuración se encarga directamente de eliminar el defecto

**¿Por qué es necesario probar?**

Las pruebas contribuyen para el éxito del trabajo que se realiza asegurando la calidad y ayudando a lograr cosas como el plazo de tiempo, el alcance o limitaciones

**¿Cómo contribuyen al éxito de una operación?**

Básicamente porque crea un medio en el cual se pude detectar defectos para así poder depurarlos

**Qa y Prueba**

La diferencia entre qa y prueba es que la pruebas son un control de calidad del producto, qa se enfoca en mejorar procesos (si se genera un buen proceso se genera un buen producto)

**Errores, Defectos, Fallas y Causas Raíz**

Errores: Son cometidos por seres humanos.

Defectos: son bugs en un programa(documentación , scripts)

Fallas: es un resultado no deseado normalmente causado por las dos anteriores

Causa raíz: es una razón fundamental que causa un error(situaciones específicas) y se usan para encontrar los defectos o errores que genera esta causa

**Principios de las pruebas**

1. Las pruebas muestran la presencia, no la ausencia de defectos
2. Las pruebas exhaustivas son imposibles.
3. Las pruebas tempranas ahorran tiempo y dinero
4. Los defectos se agrupan
5. Las pruebas se desgastan
6. Las pruebas dependen del contexto
7. Falacia de la ausencia de defectos

Conceptos o palabras que no había escuchado (o que no tenía claro):

pruebas de regresión: es cuando se realiza un cambio y se verifica que al solucionar ese error no afecte

a otras partes

artefactos: está mayormente asociado a métodos o procesos de desarrollo específicos, como el Proceso Unificado.

proceso unificado: es un marco de desarrollo de software que se caracteriza por estar dirigido por casos de uso, centrado en la arquitectura y por ser iterativo e incremental